

Projet tuteuré : Site Gamers-Guild

Charte Graphique



Contrôle du document

Historique des versions

Date de création : Mercredi 16 novembre 2011.

Date	Version	Contributeurs	Principales modifications
16/11/2011	1.0	Jason BRYCHE	Création du document

Distribution

Document destiné aux différents participants de sa réalisation et à M. Bruno WARIN.

État

Rédaction du document terminée.

Sécurité et Confidentialité

Travail réalisé par les étudiants de l'Université du Littoral Côte d'Opale. Toute reproduction, qu'elle soit partielle ou non, est interdite sans autorisation.

Participants

Jason BRYCHE (Rédaction et contenu)
Julien BARNE (contenu)
Benjamin DEZEQUE (contenu)

Responsabilité

Les informations de ce document sont des informations prévisionnelles. Elles sont susceptibles d'évoluer en fonction des divers événements pouvant survenir.

Commentaires

Aux membres de l'équipe

Aidez-vous de ce pour la rédaction de vos futurs documents. Ainsi, vous partirez tous sur les bases de la charte graphique.

Contenu

I. - Caractéristiques générales.....	3
1) Thème Microsoft Office.....	3
2) Polices utilisées.....	3
3) Couleur utilisées.....	3
4) Hiérarchie des titres.....	3
5) Puces.....	4
II – Page de garde.....	4
1) Page de titre.....	4
2) Page de garde.....	4
3) Page de table des matières.....	4
III – Contenu du document.....	5
1) En-tête.....	5
2) Pied de page.....	5
3) Images.....	5

I. - Caractéristiques générales

1) Thème Microsoft Office

Nous avons choisi de baser la forme de nos documents sur le thème *métro* qui est un thème prédéfini de Microsoft Office.

Le fond des pages restera blanc pour une bonne lisibilité des documents.

2) Polices utilisées

Nos documents s'appuient sur deux polices essentiellement.

La police principale utilisée est *Corbel*. Elle sert pour la rédaction des parties et le corps de texte. Elle sera de couleur noire afin d'être lisible et de rester neutre. La taille de la police utilisée est de 11 points.

La deuxième police utilisée est *Calibri*. Elle est utilisée pour l'ensemble des titres comme le titre de document ou les titres de partie.

3) Couleur utilisées

Nous avons 3 couleurs principales, que nous avons extraits du logo et du site de l'association gamers-gilde.

- Marron – code hexadécimal : #924413 – Code RVB : R146 V68 B19 ;
- Bleu – code hexadécimal : #29596F – Code RVB : R41 V86 B111 ;
- Gris – code hexadécimal : #676B6C – Code RVB : R103 V107 B108

4) Hiérarchie des titres

Nous utiliserons trois niveaux de titre différents pour les parties ainsi que des titres de page et un titre de documents.

- Les titres de pages sont centrés, couleur bleu, en *Cambria* 14.
- Les titres de niveau 1 sont de couleur bleu, en *Cambria* 14.
- Les titres de niveau 2 sont eux, de couleur marron, en *Cambria* 13.
- Les titres de niveau 3 sont de couleurs gris, en *Cambria* 12.

Les titres de partie sont numérotés de la façon suivante :



Figure 1 Exemple de hiérarchisation des titres

5) Puces

Afin d'améliorer la lisibilité de nos documents, nous utiliserons deux types de puces.

Le niveau 1 se verra attribuer la puce suivante :

- Puce de niveau 1

Ensuite, vient le niveau 2 avec la puce suivante :

- Puce de niveau 2

II – Page de garde

1) Page de titre

Les titres de document se composent en deux parties. Premièrement le titre du projet (« *Projet tuteuré : Site Gamers-Guild* ») en marron, en *Arial* 12 et deuxièmement, le titre du document en bleu, en *Cambria* 26. Le titre comporte également le logo de l'association (Voir exemple ci-dessous).



Figure 2 Exemple de titre de document

Le reste de la page reste blanc.

2) Page de garde

Cette page permet de résumer l'état du document. On y retrouvera l'historique des versions, les dates de création et de modification, les destinataires intéressés, mais également la sécurité appliquée au document.

3) Page de table des matières

Afin de permettre une meilleure lecture des documents, une table des matières sera créée. Ceci permettra de connaître la page de la partie qui nous intéresse dans le document.

III – Contenu du document

1) En-tête

Le contenu des en-têtes est identique quel que soit la page (hormis la première page). Les en-têtes contiendront le titre du document.

La taille de police des en-têtes est de 10 points. Le texte sera aligné au centre afin de lui donner de la valeur.

2) Pied de page

Les pieds de page contiendront le numéro de la page ainsi que l’auteur du document.

Les numéros de page seront placés à droite en taille 10 points tandis que le nom des auteurs seront à gauches en taille 9 points.

3) Images

Afin de rendre le document agréable à regarder, les images seront centrées sur la page. Elles seront également les plus grandes possibles, afin de permettre une lisibilité maximale de leur contenu.

Si les images ne contiennent pas de bords par défaut, alors un cadre noir sera rajouté autour de l’image afin de bien discerner l’image du reste du document.