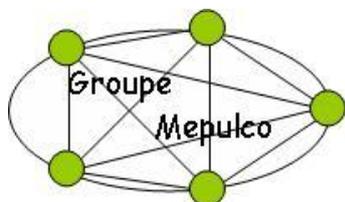


Projet tuteuré : Site Gamers-Guild

Demande de projet



Contrôle du document

Historique des versions

Date de création :Mercredi 11 janvier 2012.

Date	Version	Contributeurs	Principales modifications
11/01/2012	1.0	Benjamin DEZEQUE	Création du document
28/01/2012	1.1	Benjamin DEZEQUE	Changement contenu
10/02/2012	1.2	Benjamin DEZEQUE	Insertion logos 1e page

Distribution

Document destiné aux différents participants de sa réalisation et à M. Bruno WARIN.

État

Rédaction du document terminée.

Sécurité et Confidentialité

Travail réalisé par les étudiants de l'Université du Littoral Côte d'Opale. Toute reproduction, qu'elle soit partielle ou non, est interdite sans autorisation.

Participants

Jason BRYCHE (contenu)

Julien BARNE (contenu)

Benjamin DEZEQUE (Rédaction et contenu)

Responsabilité

Les informations de ce document sont des informations prévisionnelles. Elles sont susceptibles d'évoluer en fonction des divers événements pouvant survenir.

Commentaires

Aucun commentaire.

Contenu

I – Présentation du document.....	3
But du document.....	3
Cadre du document	3
Contexte.....	3
Structure du document.....	3
II – Résumé de la demande :	4
III - Questions justificatives :	4
Le projet est-il réaliste ?.....	4
Quel est le contenu du projet ?	4
Combien de temps va durer le projet, dates de début/fin ?	4
A-t-on besoin d'un partenariat ?	5
Quel est le coût du projet ?	5
Quel est la technique de communication interne et externe?	5
IV – Diagramme « bête à cornes ».....	5
V – Questionnement « QQQCCP »	6

I – Présentation du document

But du document

Le but de ce document est de rédiger la demande de projet au sujet de l'association Gamer'sGuild.

Cadre du document

Contexte

Ce rapport est rédigé par des étudiants de licence professionnelle « Réseaux et Systèmes de communication » pour leur projet tuteuré à l'IUT de Calais. Il fait référence à la confection de la demande de projet pour Gamer'sGuild.

Structure du document

Ce dossier comportera :

- 6 questions importantes et leurs réponses pour justifier la finalité et le besoin du projet.
- Un résumé bref du demandeur.
- Un diagramme « bête à cornes ».
- Un questionnement « QQQCCP ».

II – Résumé de la demande :

Nom du demandeur : **Association Gamer'sGuild**

Site internet : <http://gamers-guild.org>

Type de demande : **Refonte du site et du forum de l'association**

Date de la demande : **23/10/2011**

Détails sur les langages, plateformes, logiciels... à utiliser :

Web

Développement HTML PHP intégrant PHPBB

Conception graphique de l'interface et des icônes

Intégration du travail validé sur le FTP du site de l'association

III - Questions justificatives :

Le projet est-il réaliste ?

C'est une association à but non lucratif, son budget se base sur les sponsors et les bénéfices lors des tournois qu'elle organise. Le travail se fait donc avec des logiciels gratuits ou aux coûts très faibles.

Le site est déjà en ligne donc la base du travail est déjà installée. Il y a donc une très bonne vision de la part du client du résultat voulu, mais il voudrait que ce soit mieux réalisé.

Quel est le contenu du projet ?

La « Gamer'sGuild » est une association créée en 2011, le but du projet est de faire la refonte son site internet et son forum afin d'améliorer sa communication et de la faire connaître. De pouvoir réunir les « gamers ».

Combien de temps va durer le projet, dates de début/fin ?

Le projet à commencer en début novembre 2011 et devra être terminé pour début mai 2012.

A-t-on besoin d'un partenariat ?

Etant une association à but non lucratif elle a obligatoirement besoin de sponsors, pour organiser ses tournois par exemple. Pour la création du site, nous devons nous prendre compte des avis du président de l'association et du graphiste car ils pourraient avoir besoin de zones libres pour afficher leurs sponsors.

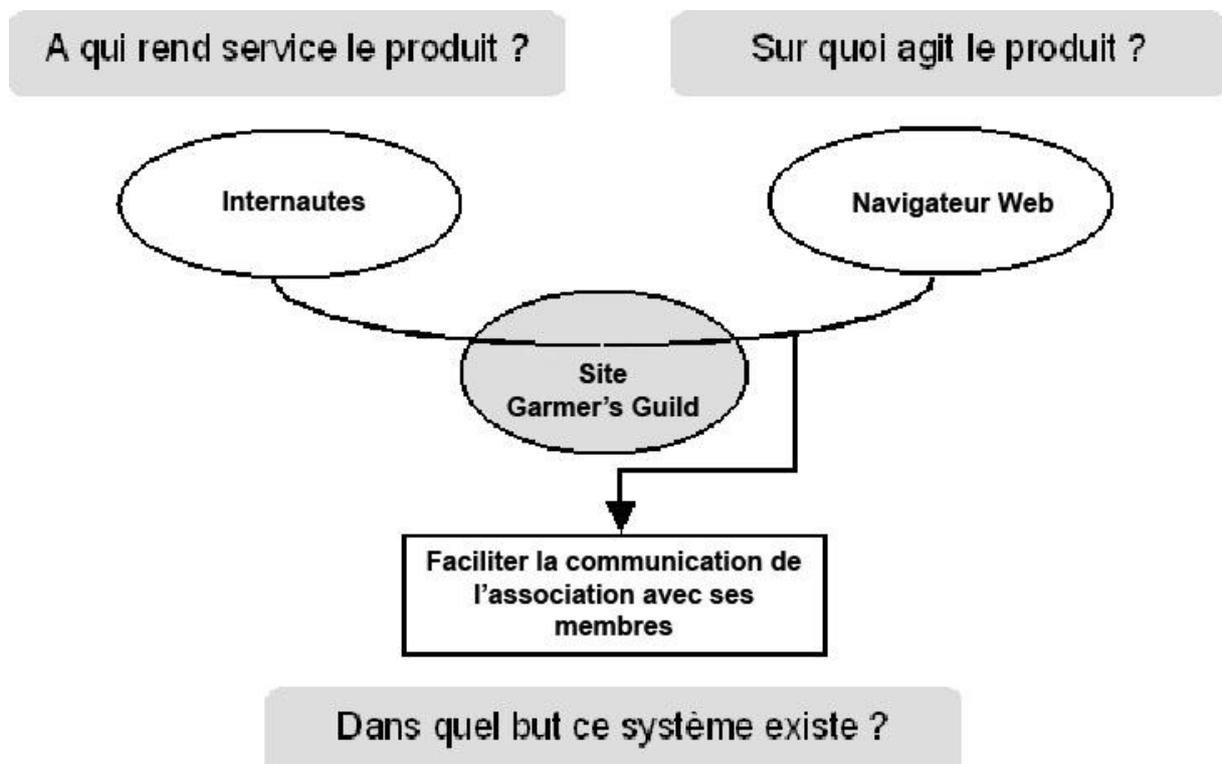
Quel est le coût du projet ?

Le coût sera nul, puisqu'il sera développé au cours d'un projet tuteuré d'étudiants en université, nous utiliserons PHPBB, HTML, PHP.

Quel est la technique de communication interne et externe?

Réunion chaque semaine pour les étudiants du projet. Les nouvelles de l'avancement du projet se feront sur un site de suivi : <http://barne.julien.free.fr>.

IV - Diagramme « bête à cornes »



V – Questionnement « QQQQCCP »

Lettre	Question	Sous-questions	Réponses
Q	Qui ?	De qui, Avec qui, Pour qui...	Etudiants du projet, Membres & staff de l'association, Internautes en général, Sponsors...
Q	Quoi ?	Quoi, Avec quoi, en relation avec quoi...	Retoucher le site Gamer'sGuild et le forum PHPBB, Interface / design/ intégration, Contenu, Administration, Accès facile depuis le site...
O	Où ?	Où, par où, vers où...	Sur le site de suivi et le site Gamer's Guild, Transmissions des données par FTP, Travail faisable de chez soi ou à l'IUT de Calais-Boulogne
Q	Quand ?	tous les quand, à partir de quand, jusqu'à quand...	A terminer pour mai 2012, Rapport de l'avancée du travail toutes les semaines...
C	Comment ?	de quelle façon, dans quelles conditions, par quel procédé...	Forum PHPBB, HTML, PHP, CMS, Navigateur Web, FTP, Graphismes sous Photoshop...
C	Combien ?	Dans quelle mesure, valeurs en cause, à quelle dose...	Association à but non lucratif, Rapport des avancées chaque semaines...
P	Pourquoi ?	Cause, motif, finalité	Faciliter la communication de l'association, Entre membres, Annonces du staff, Nouvelles sur les jeux, les tournois, les membres, l'association, Avoir un forum original voir unique aux couleurs de l'association...