

Projet refonte de site web
Note de cadrage
Association Gamer's Guild

Table des matières

1Enjeux	4
1Présentation de l'association.....	4
2Projet de refonte du site web	4
3Contacts.....	4
2Objectifs.....	6
1 Fonctions demandées	6
3Priorités et critères de réussite	7
4Organisation du projet.....	9
1Responsabilités.....	9
2Acteurs du projet	9
3Livrables.....	9
4Fréquence de contact.....	10
5Calendrier	10
5Risques	11
6Glossaire.....	12

1 Enjeux

1 Présentation de l'association

L'association Gamer's Guild est une association de loi 1901 créée en novembre 2010. Elle a pour but de promouvoir le jeu-vidéo comme sport de compétition. L'association comprend 8 membres, tous résidents Lillois, et elle a pour objectif de se développer dans la région du Nord.

L'activité de l'association peut se résumer à l'organisation de tournois et d'évènements en rapports avec le jeu-vidéo. En 2011, les activités de l'association ont été :

- ♣ Organisation de deux tournois online *Starcraft II* (16 et 8 joueurs)
- ♣ Organisation d'un tournoi offline à Surcouf Lille
- ♣ Participation à l'évènement *Lille au jeu vidéo* (aide à l'organisation)
- ♣ Organisation d'un show match entre des joueurs professionnels de *Starcraft II*
- ♣ Organisation de session d'entraînement et d'apprentissage *Starcraft II*
- ♣ Rédaction et publication d'articles sur le site web (compte-rendu ...)

Pour l'année à venir, l'association va continuer d'organiser ce genre d'évènements dans la région Lilloise.

2 Projet de refonte du site web

L'association communique essentiellement avec ses membres et ses joueurs au travers de son site web (disponible à l'adresse <http://www.gamers-guild.org>). Le site Web est un site PHP avec base de données mysql hébergé chez un hébergeur de site web. Les pages php du site web ont été développées par les membres de l'association, et la communication des membres s'effectue par le biais d'un forum php bb. Le site a été désigné par Nicolas Chaussois, le graphiste de l'association.

A l'heure actuelle, le site est incapable de répondre à tous les besoins de l'association. Bien que le forum soit fonctionnel (et avec de nombreux bugs), toutes les fonctions attendues du site n'ont pas été développées. Le renouvellement du site web a été votée en assemblée générale en juillet, mais les membres du site n'ont pas eu le temps ou les opportunités pour implémenter les fonctions attendues.

Le projet de refonte du site web a pour but de rendre le site parfaitement opérationnel. Tandis que l'aspect visuel général du site est satisfaisant (mis à par le forum), il est nécessaire de le compléter et d'apporter les fonctions indispensables aux activités de l'association.

L'association, par le biais de son président, a décidé d'accepter l'offre d'étudiants de Licence Professionnelle de refonte du site internet. Le président de l'association, Alexandre Fruchaud, est le chef de projet côté association.

3 Contacts

- ♣ Alexandre Fruchaud, chef de projet, développeur du site
fruchaud.alexandre@yahoo.fr
06 87 53 03 59
- ♣ Guillaume Deparis, développeur du site
deparis.guillaume@gmail.com

✦ Nicolas Chaussois, graphiste
nchaussois@yahoo.fr

2 Objectifs

1 Fonctions demandées

Les fonctions à implémenter sur le site web de l'association sont :

✦ Backoffice

- **F1** Gestion de tournois : permettre aux administrateurs de l'association d'ajouter/supprimer/éditer des tournois. Tous les visiteurs pourront consulter les tournois à venir, passés ou actifs, consulter les scores de chacun de joueurs et accéder à des informations supplémentaires concernant les joueurs.
- **F2** Gestion des jeux : permettre aux administrateurs d'ajouter/supprimer/éditer des jeux. Chaque jeu représente un jeu joué par l'association.
- **F3** Gestion des joueurs : chaque membre inscrit pourra déclarer une liste de jeux à laquelle il désire participer. Les administrateurs pourront voir quels joueurs participent à quel jeu, et faire par exemple du mailing sur tous les joueurs d'un jeu.
- **F4** Gestion des news : les rédacteurs de l'associations doivent pouvoir publier des articles, qui seront soumis à validation avant d'apparaître visible sur la page d'accueil. Les articles doivent pouvoir être archivés par les administrateurs, ou archivés automatiquement après une certaine date. Les news seront classées par catégorie.
- **F5** Calendrier : un widget affichés sur toutes les pages doit permettre de renseigner les visiteurs sur les dates en cours de l'association. Sur consultation, une page spécifique doit permettre à tous les visiteurs de voir les évènements passés et à venir de l'association. Les administrateurs doivent pouvoir ajouter/éditer/supprimer des évènements.

✦ Frontoffice

- **F6** Refonte de la page d'accueil : affichage du calendrier, des dernières news, de la section "en direct du forum".
- **F7** Amélioration du forum : stylisation du forum aux couleurs de l'association, augmentation des possibilités du bbcode, couplage du système d'inscription du site à celui du forum.
- **F8** Correction de bugs : corrections de divers bugs (bugs de la section "en direct du forum", bugs de déconnexion de l'utilisateur involontaire sous certaines actions)

3 Priorités et critères de réussite

Evaluation des fonctions attendues

ID	Nom de la fonction	Priorité	Complexité	Sous-fonctions	Critère de réussite
F1	Ges. Tournoi	1	TC	<ul style="list-style-type: none"> ⤴ Archivage + recherche tournois ⤴ Consultation de page tournoi ⤴ Génération des arbres de tournois ⤴ Gestion du tableau des résultats ⤴ Gestion de sponsors spécifiques ⤴ Remplissage des résultats on-line ⤴ Gestion des participants 	<p>Au moins ces fonctions attendues :</p> <ul style="list-style-type: none"> ⤴ Archivage + recherche tournois ⤴ Consultation page tournoi ⤴ Gestion tableau résultats ⤴ Remplissage des résultats par administrateurs ⤴ Gestion des participants
F2	Ges. jeux	2	PC	<ul style="list-style-type: none"> ⤴ Ajout de jeu ⤴ Consultation d'un jeu 	Toutes les fonctions attendues.
F3	Ges. Joueurs	2	C	<ul style="list-style-type: none"> ⤴ Chaque joueur (=membre inscrit) peut cocher / décocher un ou plusieurs jeux ⤴ Consultation de la liste des joueurs de ce jeu 	<p>Au moins ces fonctions attendues :</p> <ul style="list-style-type: none"> ⤴ Consultation de la liste de joueurs par jeu (on autorise la gestion manuelle des joueurs)
F4	Ges. News	1	C	<ul style="list-style-type: none"> ⤴ Rédaction de news dans un éditeur de type riche ⤴ Validation des news par des "correcteurs" ⤴ Publication automatique des news après validation ⤴ Archivage des news ⤴ Gestion des news par genre (news interne à l'association, eSport, jeu) 	<p>Au moins ces fonctions attendues :</p> <ul style="list-style-type: none"> ⤴ Rédaction des news dans un éditeur de type riche ⤴ Gestion des news par genre
F5	Ges. Calendrier	1	C	<ul style="list-style-type: none"> ⤴ Widget calendrier avec icônes spécifiques pour chaque évènement ⤴ Page donnant la liste des evts. de l'association 	<p>Au moins ces fonctions attendues :</p> <ul style="list-style-type: none"> ⤴ Page donnant la liste des evts. de l'association ⤴ Archivage et

				<ul style="list-style-type: none"> ⤴ Archivage et recherche d'un évènement. 	recherche d'un évènement.
F6	Refonte PA	1	C	<ul style="list-style-type: none"> ⤴ Développement de la section "en direct du forum" ⤴ Gestion de la "Top news" ⤴ Affichage des news par catégorie ⤴ Gestion de menus déroulants 	Toutes ces fonctions sont attendues.
F7	Amél. Forum	2	C	<ul style="list-style-type: none"> ⤴ Refonte graphique du forum ⤴ Augmentation du nombres de balises bbcode supportées par le forum. 	Au moins ces fonctions attendues : <ul style="list-style-type: none"> ⤴ Refonte graphique du forum
F8	Correction Bugs	2	PC	<ul style="list-style-type: none"> ⤴ Correction du bug "En direct du forum" ⤴ Correction du bug qui déconnecte les utilisateurs ⤴ Correction des éventuels autres bugs. 	Toutes ces fonctions sont attendues.

Légende

Priorités : 1. prioritaire, 2. secondaire

Complexité : TC. Très complexe, C. Complexe, PC. Peu complexe.

4 Organisation du projet

1 Responsabilités

La Gamer's Guild s'engage :

- ⤴ A fournir tout matériel nécessaire à la refonte du site web (documents, accès...)
- ⤴ A être présent par mail / téléphone pour donner toutes les informations nécessaires (fonctionnalités attendues, disponibilités pour des tests)

La Gamer's Guild attend de l'équipe projet :

- ⤴ Le remplissage des critères de réussite au niveau des fonctionnalités du site web
- ⤴ Le livrable du nouveau site une fois le projet terminé

2 Acteurs du projet

- ⤴ Association Gamer's Guild : émettrice du projet
- ⤴ Utilisateurs finaux : tous les joueurs en contact avec l'association Gamer's Guild
- ⤴ Chef de projet côté association : Alexandre Fruchaud
Rôle : s'assurer que les fonctionnalités attendues pour le nouveau site sont implémentées, donner toutes les informations nécessaires au bon déroulement du projet. Prendre des décisions au niveau technique.
- ⤴ Chef de projet côté étudiant : à déterminer
Rôle : interlocuteur principal de l'association, doit faire des comptes-rendus formels et informels réguliers pour indiquer l'avancement du projet. Doit gérer les ressources du projet et est responsable de son bon déroulement. Doit mener à bien le développement des fonctionnalités attendues. Doit remonter au CdP association toutes les décisions techniques majeures à prendre.
- ⤴ Groupe de travail étudiant : composé de Dezèque Benjamin, Barne Julien, Bryche Jason
Rôle : développer les fonctionnalités attendues.

3 Livrables

Titre	Emetteur	Recepteur	Validation	Contenu	Commentaire
Cahier des charges fonctionnels	Assoc.	Etudiants	Assoc. + Etudiants	<ul style="list-style-type: none">⤴ Analyse de l'existant⤴ Liste des fonctions détaillées	Rédigé par l'association
Cahier des charges techniques	Etudiants	Assoc.	Assoc. + Etudiants	<ul style="list-style-type: none">⤴ Solutions techniques retenues pour chacune des fonctionnalités	Fait office de réponse au besoin.
Plan projet	CdP Etudiant	Assoc.	Etudiants	<ul style="list-style-type: none">⤴ Description des différentes phases du projet avec calendrier⤴ Méthode projet utilisée⤴ Planning de	Permet à l'association de superviser le projet

				développement des fonctionnalités	
Compte-rendu projet	CdP Assoc. + Etudiants	Association IUT	CdP Association	<ul style="list-style-type: none"> ⤴ Décrit le déroulement du projet ⤴ Fait un CR des fonctionnalités du site web opérationnelles 	Permet de faire un compte-rendu aux membres de l'association du déroulement du projet

Pendant le projet, selon la méthodologie, d'autres livrables seront attendues par l'association pour validation, comme d'éventuels diagrammes uml (diagramme de use case, diagramme de séquences) ou autres (MCD, ...).

4 Fréquence de contact

- ⤴ Réunion hebdomadaire téléphonique : permet de faire un point sur l'avancement du projet, de prendre des décisions.
- ⤴ Réunions mensuelles : permet de valider l'avancement de l'équipe projet
- ⤴ Disponibilités téléphoniques / mail pour discuter de points précis du projet

5 Calendrier

- ⤴ Début du projet : 09/11/2011
- ⤴ Fin du projet : 09/05/2011

La planification supplémentaire sera faite accordément aux disponibilités de l'équipe projet et du chef de projet côté association.

5 Risques

A l'heure actuelle, aucun risque majeur n'apparaît pour le projet. Sous indication du chef de projet, si des risques apparaissent, des mesures peuvent être prises par l'association.

6 Glossaire

Un glossaire fonctionnel sera livré avec le cahier des charges fonctionnel.